



5-8 urteko gaztetxoentzako abentura ikusgarri honetan, euskara, matematika eta inguruaren ezaguerari buruzko hainbat jardura integratu dira, eta etsaiari aurre egiteaz gain, ariketei irtenbide egokia aurkitu behar zaie jokoan aurrera egiteko.



Arazo teknikoetarako: taguntzateknikoa@elhuyar.com

PC
CD

PC CD-ROM

ARMIX
BASO MAGIKOAN

Hezkuntza, Umibertsiare eta Iraketa Sailak onetsia 2007-09-03



ARMIX

BASO MAGIKOAN

5-8 urte

- Egokia da
- Jolasteko modukoa da
- Ez da egokia

Matematika, Euskara eta Inguruaren Ezaguera

PCren sistema-eskakizunak:
700 MHz-eko CPUa, 128 MB-ko RAMa, 240 MB libre diskorik.
Windows® 9x/Me/2000/XP/Vista
Grafiko-kartela* (32 MB-ko RAMa), esku-bartela*
*Etelegarria izan behar du DirectX® 9. tekni ado bertsio berriagoketik.

EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

Kultura Sailak (FP2) diruz lagunduta

Lege-epitailua: 1012/2007
ISBN 978-84-6336-84-5
9 788495 938845



© Elhuyar Fundazioa (2007)
Zelai Haundi, 3. Osinalde industrialdea
20170 Usurbil (Gipuzkoa)
tel. 943 363 040
elhuyar@elhuyar.com
www.elhuyar.org

