

Nor da nor?

Jokatzeko 3 era!

Nor da nor?
Pareak
Nor bizkorrago





ATORRAK Mundaka Bizkaia.
ERKALDOITXOAK Nafarroa Beherea.
HARTZA Arizkun Nafarroa.
JOALDUNAK Ituren eta Zubietta Nafarroa.
KOTILUNGORRIAK Uztaritze Lapurdi.
MAMOXAARROAK Unanu Nafarroa.



MARQUITOS Zaldundo Araba.
MIEL OTXIN Lantz Nafarroa.
TXATXOA Lantz Nafarroa.
ZAKUZAHARRAK Lesaka Nafarroa.
ZAMALTZAIN Zuberoako maskarada.
KANTINIERSA Zuberoako maskarada.



MARIJAIA Bilbo Bizkaia.
KORRIKALARIA Iruña Nafarroa.
GARGANTUA Bilbo Bizkaia.
ZELEDON Gasteiz Araba.
DANBORRARIA Donostia, Azepitia Gipuzkoa.
SIKKANDIA Durango Bizkaia.



BASAJAUN Pertsonaia mitologikoa. Basoko izena.
LAMIA Pertsonaia mitologikoa. Leizetan.
MARI Pertsonaia mitologikoa. Bastejeinu.
TARTALO Pertsonaia mitologikoa. Leinu ezizena.
FRAKAGORRIAK Pertsonaia mitologikoa. Iturri.
SORGINA Pertsonaia mitologikoa. Iturri.

NOLA PRESTATU JOKOA
 Jokatzen hasi baino lehen, 48 irudiak dagokien markoetan sartu behar dira.

NOLA JOKATU

1. NOR DA NOR?

- Jokalariak bi lagun nahiz bi talde izan daitezke.
- Jokalari bakoitzak bere euskarri gorri edo urdinean jarriko ditu bere 24 pertsonaia.
- Karta legez erabiliko diren 24 txartelak nahastatu egingo dira eta jokalari bakoitzak karta bat hartuko du. Karta horretan dagoen pertsonaia zein den igartzeko da jokoaren helburua.
- Jokalariak txandaka arituko dira, bata besteari galderak egingez. Esaterako: *Badauka buruan kapelarik? Badu ezer gorririk? Badarama eskuan makilarik?...*
- Ezin izango da galdetu andrazkoa ala gizonetzkoa den. Gainontzeko galdera guztiak onartuko dira, Bai ala Ez erantzutekoak badira.
- Jokalariak lortzen duen informazioaren arabera, pertsonaia batzuk baztertzen joan daitezke. Adibidez, beste jokalariak bere pertsonaia kapelarik ez daramala esan badiot, kapelarik ez daramaten pertsonaia guztiak jaitziko ditu.
- Aurkariak aukeratu duen pertsonaia lehenen igartzeko duen jokalaria izango da irabazlea.
- Jokalari batek edozein unetan amai dezake jokia, bere ustez aurkariaren pertsonaia irabazten den esanez. Igartzeko badu, jokia irabazi egingo du eta, ez badu igartzeko, aurkariaren pertsonaia irabazten den esanez. Igartzeko badu, jokia irabazi egingo du eta, ez badu igartzeko, aurkariaren pertsonaia irabazten den esanez. Igartzeko badu, jokia irabazi egingo du eta, ez badu igartzeko, aurkariaren pertsonaia irabazten den esanez. Igartzeko badu, jokia irabazi egingo du eta, ez badu igartzeko, aurkariaren pertsonaia irabazten den esanez. Igartzeko badu, jokia irabazi egingo du eta, ez badu igartzeko, aurkariaren pertsonaia irabazten den esanez.

2. PAREAK

- Jokalariak bi lagun nahiz bi talde izan daitezke.
- Pertsonaia bakoitzak erabiliko dira, euskarritik aterata, plastikozko markoetan sartu behar dira nahiz sartu gabe. Ahuspez jarriko dira 24 pareak, hau da, 48 fitxak.
- Jokalariak txandaka jokatuko dute, bakoitzak biri buelta emanaz. Buelta emandako jokalaria biak berdina badira, jaso egingo ditu jokalariak. Ez badira, lehen zeuden toki berriak hartuko ditu jokalariak.
- Jokalari batek bikote bat egiten duenean, berriro izango du bi fitxari buelta emateko aukera.
- Bikote gehien egin duen jokalariak irabaziko du jokia.

3. NOR BIZKORRAGO

- Talde handian jokatzeko. Gehienez ere, 48 umek jokatu ahal izango dute batera.
- Demagun 24 ume ditugula. Bi taldetan banatuko dira, batzuk urdinak izango dira eta besteak laranja. 12 fitxa laranja emango dizkiegu batzuei eta horien pareko pertsonaia dituzten 12 fitxa urdinak talde urdinari.
- Umeak bi lartetan jarriko dira, aurrez aurre, baina eskuan duten txartela ikusi gabe. Biek txartela erretatik bost bat metrora "ama" rena egingo duena jarriko da. Ilara bietako ertzetatik dis zia berera, jakina. Honek 12 pertsonaia horien kartak izango ditu eta baten izena esan behar du. Adibidez: *Miel Otxin!* Miel Otxin duten jokalari biak hasiko dira korrika, ama dagoen tokira. Ama lehenen txartelak duenak irabaziko du jokaldi hori. Irabazten duena ama ondoren galdetuko da: *Bere taldearen parean. Honela behin eta berriro, amak 12 pertsonaia irabaziko ditu.*
- Amaren ondoren jokaldi gehien jartzen dituen taldeak irabaziko du jokia.