



Etxebarria

LANBIDE-HEZIKETARAKO Materialak

1

**Prototipo elektronikoen
garapena eta
eraikuntza**

AURKIBIDEA

0 KAPITULUA AURKEZPENEA

0. Aurkezpena	1
0.1. Helburu orokorrak	1
0.2. Amaierako gaitasunak	1
0.3. Denborak	3
0.4. Garapenak	3
0.5. Edukiak	3

1 KAPITULUA ORCAD CAPTURE PROGRAMA. OINARRIZKO URRATSAK

1.1. Instalazioa	5
1.2. Diseinuen antolakuntza	6
1.2.1. Diseinu administratzailea	6
1.2.2. Eskema-orri editorea	7
1.2.3. <i>Browse</i> leihoa	7
1.2.4. Osagai editorea	7
1.2.5. Saioaren txostena	8
1.3. Diseinu-egitura	8
1.3.1. Diseinu laua	8
1.3.2. Diseinu hierarkikoa	8
1.4. <i>Capture</i> -ren konfigurazioa	9
1.4.1. <i>Preferences</i> elkarrizketa-kutxa	9
1.4.1.1. <i>Colors</i> koloreak	9
1.4.1.2. Sareta (<i>Grid display</i>) bistaratu	10
1.4.1.3. <i>Pan</i> eta <i>zoom</i>	10
1.4.1.4. <i>Select</i>	10
1.4.1.5. Nahasizkoa (<i>Miscellaneous</i>)	11
1.4.2. <i>Design template</i> elkarrizketa-kutxa	11
1.4.2.1. Letra-mota (<i>Fonts</i>)	11
1.4.2.2. Kutxatilaren definizioa	12
1.4.2.3. Eskema-orriaren neurriak (<i>Page size</i>)	13
1.4.2.4. Saretaren erreferentzia (<i>Grid reference</i>)	13
1.4.2.5. Diseinu berrientzako lehenetsitako hierarkia (<i>Hierarchy</i>)	14
1.4.2.6. <i>SDT</i> -rekin bateragarritasuna gordetzeko (<i>SDT compatibility</i>)	14
1.4.3. <i>Design properties</i> elkarrizketa-kutxa	14
1.4.4. <i>Schematic page properties</i> elkarrizketa-kutxa	15

2 KAPITULUA LIBURUTEGIAK. OSAGAIK DISEINATZEN

2.1. Liburutegiak	17
2.2. Osagaiak	17
2.2.1. Osagaien kopiak eta <i>design cache</i>	18
2.3. Osagaiak editatu edo sortu	18
2.3.1. Osagaia definitu	18
2.3.2. Osagaian grafiko, testu eta <i>IEEE</i> ikurrak jartzen	19
2.3.2.1. Grafikoak	19
2.3.2.2. Testua	20
2.3.2.3. <i>IEEE</i> ikurrak	20